

## Créer des cartes avec Inkscape

**PUBLIC :** Tout public désireux de créer des cartes avec un outil libre de dessin vectoriel

**OBJECTIFS :** Adapter les fonctionnalités d'Inkscape aux contraintes du langage cartographique

**NIVEAU REQUIS :** Connaissance de l'environnement Windows et des bases de la cartographie. Avoir suivi une formation de prise en main d'Inkscape

### CONTENU

#### *Rappel des éléments clés du langage cartographique*

- Dimension du territoire, échelle et projection
- Sémiologie graphique
- Légende, texte et source

#### *TP 1 : reproduire des éléments vectoriels à partir d'une image matricielle*

Importation et redimensionnement d'une image matricielle

Vectorisation d'éléments et organisation en calque

Création d'une légende.

#### *TP 2: Créer une carte type croquis de géographie*

Création d'un quadrillage de base

Reproduction des éléments du croquis

Habillage et légende.

#### *TP 3 : Exploiter un fond de carte existant au format svg*

Importation du fond de carte

Analyse des éléments constituant le fond de carte

Organisation en calque, nettoyage, simplification

Ajout d'éléments : texte, polygone, polylignes, pictogrammes.

**DUREE :** 1 jour (7 heures)